



NEWSLETTERMBSS

Lipiec 2025



Training registry of the Modern Business Services sector



CO U NAS SŁYCHAĆ?

W tym numerze zapraszamy do zapoznania się z podsumowaniem warsztatów szkoleniowych, które już zrealizowali wszyscy partnerzy.

Lipiec przyniósł także nowość na naszej stronie – nową zakładkę BLOG, w której regularnie będziemy publikować artykuły branżowe.

Dodatkowo znajdziesz tu informacje o nadchodzącym spotkaniu partnerów projektu na Cyprze.

Zapraszamy do lektury!



Dofinansowane przez Unię Europejską



WARSZTATY ZAKOŃCZONE

Czas na podsumowanie

W ramach projektu przeprowadzono cykl pięciu warsztatów pilotażowych z wykorzystaniem rejestru szkoleń i aplikacji VR, które realizował każdy z partnerów. Ich celem było przetestowanie funkcjonalności opracowanego rozwiązania (User Acceptance Testing, w skrócie UAT) z udziałem użytkowników końcowych oraz zebranie informacji zwrotnych służących jego optymalizacji. Dodatkowym założeniem było podniesienie kompetencji uczestników w zakresie wykorzystania technologii VR w procesach szkoleniowych oraz rozwój umiejętności komunikacyjnych i pracy zespołowej. W warsztatach wzięli udział przedstawiciele sektora edukacji i branży nowoczesnych usług biznesowych – trenerzy, nauczyciele, pracownicy firm szkoleniowych i instytucji publicznych odpowiedzialnych za edukację.

Podczas warsztatów, uczestnicy przerabiali z trenerami zagadnienia teoretyczne, a następnie realizowali scenariusze szkoleniowe we współdzielonym środowisku VR – pracując w trybie rozgrywki wieloosobowej i wykorzystując postawione przed nimi zadania przy użyciu zdobytej teorii z zakresu poprawnej komunikacji i pracy zespołowej. Proces UAT obejmował m.in. testy zarządzania użytkownikami, logowania, wyszukiwania, filtrowania treści, działania mikropoświadczeń i oceny szkoleń. Opracowany na potrzeby realizacji warsztatów 'Plan UAT' zakładał realizację 37 przypadków testowych, w ramach 11 zaplanowanych scenariuszy testowych. W najbliższym czasie opublikujemy wspomniany 'Plan UAT' do pobrania (na stronie projektu), co pozwoli innym podmiotom wdrażającym rozwiązania informatyczne (np. w ramach projektów) zrobić użytek z rezultatów naszego projektu.

Efektem warsztatu jest nie tylko sprawdzenie i udoskonalenie platformy, ale także znaczący wzrost kompetencji uczestników, w obszarach: wykorzystywania narzędzi VR w procesach szkoleniowych, komunikacji i pracy zespołowej. Łącznie spośród 59 zrekrutowanych osób, 53 osoby ukończyły warsztat, z czego 47 osób osiągając 100% frekwencję. Badania kompetencji potwierdziły wyraźny postęp uczestników, szczególnie w zakresie wykorzystania technologii VR. Pośród 59 osób biorących udział w warsztatach, 57 osób odnotowało wzrost kompetencji, w tym 56 we wspomnianym obszarze, dotyczącym wykorzystywania rozwiązań VR w pracy dydaktycznej.

Warsztaty stanowiły jeden z kluczowych etapów rozwoju rejestru szkoleń, a uzyskane wyniki i rekomendacje będą podstawą do przygotowania finalnej wersji narzędzia.

Nowość na stronie internetowej



Więcej treści w jednym miejscu

Zajrzyj do zakładki BLOG

To miejsce, gdzie regularnie będą publikowane artykuły branżowe przygotowane przez partnerów projektu.

Sekcja ta powstała z myślą o osobach, które chcą lepiej poznać tematy związane z naszą działalnością oraz śledzić bieżące zagadnienia i inspiracje płynące z doświadczeń ekspertów współpracujących z nami.

W każdym wpisie znajdą się praktyczne informacje, ciekawe analizy oraz wskazówki, które można wykorzystać w codziennej pracy. To dobre źródło wiedzy dla wszystkich zainteresowanych rozwojem w naszej branży.

Przed nami spotkanie partnerów projektu!

W dniach 26-27 sierpnia 2025 roku partnerzy projektu spotkają się w siedzibie firmy DEKAPLUS w Limassol na Cyprze, aby podsumować dotychczasowe działania i zaplanować kolejne kroki. Będzie to już czwarte tego typu spotkanie.

Podczas niego partnerzy przedstawiają wnioski z przeprowadzonych warsztatów realizowanych w ramach projektu. Dyskusje skoncentrują się na analizie wyników oraz udoskonaleniu ostatecznej wersji rejestru, który jest centralnym narzędziem projektu. Prace będą bazować na ustaleniach z warsztatów oraz wynikach testów akceptacyjnych (UAT), co ma zapewnić jego pełną funkcjonalność i użyteczność.

Na zakończenie uczestnicy omówią kolejne etapy pracy, a także podsumują przebieg całego spotkania, wyznaczając priorytety i harmonogram działań na najbliższy okres.



Sfinansowane ze środków UE. Wyrażone poglądy i opinie są jedynie opiniami autora lub autorów i niekoniecznie odzwierciedlają poglądy i opinie Unii Europejskiej lub Europejskiej Agencji Wykonawczej ds. Edukacji i Kultury (EACEA). Unia Europejska ani EACEA nie ponoszą za nie odpowiedzialności.

Śledź nas również tutaj:

