



## Training registry of the Modern Business Services sector



### COSA C'È DI NUOVO CON NOI?

Nelle ultime settimane ci siamo concentrati sulla preparazione e l'implementazione dei workshop formativi. Diverse sessioni si sono già svolte e altri partner si stanno preparando a lanciare le loro attività.

In questo numero troverete anche aggiornamenti sulle nuove funzionalità introdotte nel nostro registro, tutte pensate per migliorare l'esperienza utente.

Buona lettura!



Co-funded by the European Union



## FUNZIONALITÀ DEL REGISTRO DEI SERVIZI

### Verifica la micro-credenziale

Il nostro Registro dei Servizi è più di un semplice luogo in cui consultare le opportunità di formazione. È anche uno spazio in cui puoi verificare l'autenticità delle micro-credenziali ottenute.

Il processo di convalida non deve essere casuale, ma basato su principi di gestione della qualità, criteri chiari e procedure coerenti. Per questo motivo abbiamo introdotto sul nostro sito web un validatore che soddisfa questi requisiti e consente una verifica affidabile delle competenze acquisite.

Il nostro validatore è intuitivo e di facile utilizzo. Basta incollare la micro-credenziale nel campo grigio e cliccare su "Verifica".

>> Utilizza il nostro validatore <<

### Accedi alla nostra applicazione VR!

La nostra applicazione VR è un moderno strumento didattico che supporta l'uso delle tecnologie VR e AR nell'apprendimento. Permette l'acquisizione di conoscenze attraverso scenari interattivi e promuove la consapevolezza del potenziale di queste tecnologie tra insegnanti, formatori, datori di lavoro e decisori.

Gli utenti possono sviluppare competenze in settori quali la computer grafica, la creazione di siti web, i sistemi CRM, la stampa 3D, l'employer branding e il lavoro con studenti dotati. Ogni scenario presenta risultati di apprendimento selezionati come esempi pratici di come la VR può essere applicata all'istruzione.

Gli ambienti virtuali replicano spazi realistici e tematici, consentendo la libera circolazione e l'interazione con gli elementi didattici. L'esperienza si sviluppa in fasi, con i partecipanti che completano le attività in stanze successive.

Una guida all'installazione dettagliata è disponibile sul sito web del Registro dei Servizi (è necessario un account utente).



>> Visita il Registro e scarica la nostra applicazione <<



## WORKSHOP FORMATIVI

### Completato il primo workshop formativo

Il 30 giugno si è concluso a Cracovia un workshop dedicato all'utilizzo della tecnologia VR nei processi formativi. L'evento è stato organizzato dall'Agenzia Regionale per lo Sviluppo della Piccola Polonia (MARR), la prima tra i partner del progetto a completare questa fase di attività. Contemporaneamente, un workshop analogo si stava svolgendo in Toscana.

Al workshop hanno partecipato 10 partecipanti che, nel corso di 50 ore di sessioni, hanno esplorato le possibilità di utilizzo della realtà virtuale nell'istruzione e nello sviluppo delle competenze trasversali. L'attenzione si è concentrata principalmente su esercitazioni pratiche e metodi di apprendimento interattivi.

### Ma non è tutto...



Altri workshop in arrivo a luglio

### DEKAPLUS è già operativo. Presto saranno disponibili altri partner.

Il 5 luglio, nell'ambito del progetto, è iniziato a Cipro un altro workshop pilota, incentrato sull'uso della tecnologia VR nei processi di formazione.

Il workshop è organizzato da DEKAPLUS Business Services Ltd, che ha invitato i partecipanti presso la propria sede centrale a Limassol. Le sessioni dureranno fino al 29 luglio e si concentreranno sulla formazione di dieci persone sull'uso pratico degli strumenti VR nell'istruzione e sull'implementazione di percorsi formativi sulle soft skills in un ambiente immersivo.

Poco dopo, il 14 luglio, l'azienda italiana Euro-Net inizierà le sue attività organizzando un workshop a Potenza. Successivamente, nella seconda metà del mese, anche l'azienda polacca Syntea S.A. condurrà il suo progetto pilota..

Finanziato dall'Unione Europea. I punti di vista e le opinioni espressi sono tuttavia esclusivamente quelli degli autori e non riflettono necessariamente quelli dell'Unione Europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione Europea né l'EACEA possono essere ritenute responsabili per essi.

Seguiteci anche qui:

